

ПОЛОЖЕНИЕ
о Всероссийских синхронных турнирах
по интеллектуальным играм для школьников
«Ингениум» в 2017-2018 учебном году

В настоящем Положении о Всероссийских синхронных турнирах по интеллектуальным играм для школьников «Ингениум» в 2017-2018 учебном году (далее — Турниры) изложены основные правила и порядок проведения Турниров, организационно-методическое обеспечение, условия определения и награждения победителей и призеров.

1. Цели и задачи.

Цели и задачи Турниров:

- выявление и развитие способностей личности, эффективная реализация ее творческого и интеллектуального потенциала;
- стимулирование интереса участников к дальнейшему самообразованию и самосовершенствованию;
- популяризация знаний через игровую деятельность;
- организация новых форм досуга учащейся молодежи;
- укрепление межличностных отношений на почве общности интересов;
- вовлечение в движение интеллектуальных игр большего количества участников.

2. Общие положения.

2.1. Турниры проводятся в соответствии с настоящим Положением.

2.2. Учредителем и организатором Турниров является НП «Центр развития одаренности».

2.3. Организатор:

- готовит и утверждает Положение Турниров;
- ведет всю необходимую финансово-хозяйственную деятельность;
- утверждает Оргкомитет для организации и проведения Турниров;
- утверждает размер взносов за участие в Турнирах и порядок оплаты;
- утверждает решения Оргкомитета о регистрации команд и игровых площадок, допуске и дисквалификации команд;
- заключает договоры с участниками Турниров.

2.4. Руководство проведением Турниров осуществляет Оргкомитет.

Председатель Оргкомитета:

- Шевченко Павел Александрович, Исполнительный директор НП «Центр развития одаренности».

В состав Оргкомитета также входят:

- Сметанин Андрей Владимирович, руководитель редакторской группы;
- Королева Олеся Александровна, координатор;
- Авторы Турниров;
- Специалисты по информационному сопровождению.

2.5. Функции оргкомитета:

- утверждает состав Игрового и Апелляционного жюри;
- решает все возникшие спорные ситуации;
- подводит итоги Турниров, определяет победителей;
- оформляет отчет о проведении Турниров.

2.6. Официальные запросы направляются в адрес Оргкомитета или на имя Председателя Оргкомитета. Текущие вопросы решаются членами Оргкомитета и/или сотрудниками НП «Центр развития одаренности» в рамках их компетенций.

2.7. Контактные данные Оргкомитета:

- электронная почта: chgk@npsro.ru
- телефон: **+7 (342) 257 68 68** (с 07:30 до 16:00 по московскому времени)
- сайт в сети Интернет: ЧГК.РФ

- 2.8. Турниры проводятся три раза в год — осенью, зимой и весной. Все Турниры проходят в 1 этап и являются самостоятельными, не зависящими от других чемпионатов и турниров. В рамках одного Турнира проводится 4 игры: «Что? Где? Когда?», «Своя игра», «Пентагон» и «Десятка».
- 2.9. В рамках Турниров выделены следующие группы участвующих:
- **Участники** — участвующие в играх команды в составе учащихся 7–11 классов средних общеобразовательных учебных заведений, а также учащихся 1-2 курсов средних профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс), распределенные по трем возрастным группам;
 - **Ведущие** осуществляют непосредственное проведение игр: зачитывает вопросы, принимает ответы, подводит предварительные итоги игр; в качестве Ведущих могут выступать Координаторы;
 - **Координаторы** выступают в качестве организаторов на конкретных игровых площадках: оформляют и предоставляют заявки в Оргкомитет; осуществляют информационный и документальный обмен с Оргкомитетом, Ведущими и Участниками; несут ответственность за соответствие проведения Турниров на игровых площадках Положению и инструкциям и достоверность результатов; выступают в качестве официальных представителей интересов Участников и Ведущих при возникновении вопросов, спорных ситуаций и т.д.;
 - Любое взаимодействие с Оргкомитетом осуществляют только Координаторы.
- 2.10. Участие в Турнирах является добровольным. К участию допускаются все желающие учащиеся соответствующих возрастных групп, за которых оплачен оргвзнос. Размер оргвноса и условия его оплаты оговариваются разделом 5 настоящего Положения.
- 2.11. Турниры проводятся в трех возрастных группах:
- в **детской группе (лига Д)** имеет право участвовать любой ученик 7 и более младших классов среднего общеобразовательного учебного заведения.
 - в **младшей группе (лига М)** имеет право участвовать любой ученик 8-9 классов среднего общеобразовательного учебного заведения.
 - в **школьной группе (лига Ш)** имеет право участвовать любой ученик среднего общеобразовательного учебного заведения независимо от класса, а также учащиеся 1-2 курсов средних профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс).
- 2.12. Итоги в каждой возрастной группе подводятся отдельно.
- 2.13. Группа команды определяется по самому старшему (по учебному классу) игроку и указывается при первой игре команды.
- 2.14. Списочный состав команды не более 9 человек, один из которых является капитаном. Команда должна иметь название. Во время чтения вопросов за игровым столом не может находиться более 6 человек.

3. Порядок обмена информацией с Оргкомитетом.

- 3.1. Регистрация игровых площадок осуществляется через сайт ЧГК.РФ в сроки, указанные в Графике мероприятий НП «Центр развития одаренности» в 2017-2018 учебном году (выписка из Графика приведена в [Приложении 1](#)).
- 3.2. Заявку на участие игровой площадки подает Координатор площадки.
- 3.3. Подавая заявку в установленной форме, Координаторы и Участники автоматически соглашаются с условиями настоящего Положения.
- 3.4. В городе может быть любое количество игровых площадок.
- 3.5. Минимальное количество команд от одной игровой площадки — одна команда.
- 3.6. После регистрации Координатор обязан оплатить оргвзнос за участие команд своей площадки в соответствии с разделом 5 настоящего Положения.
- 3.7. Весь информационный обмен между координаторами производится через сайт ЧГК.РФ. Регулярный доступ к сети Интернет, своевременное получение и отправка всех материалов — обязательное требование к координатору.
- 3.8. Координаторы несут ответственность за достоверность присланных отчетов. Оргкомитет имеет право направить наблюдателя на любой Турнир и на любую площадку. Руководитель площадки обязан оплатить проезд наблюдателя, допустить наблюдателя на игру и обеспечить ему возможность проверять соблюдение регламента.

3.9. Пакет вопросов для проведения игры размещается на сайте ЧГК.РФ не позже чем за 2 дня до начала Турниров. Координаторы передают пакет Ведущим не позже чем за 1 день до игры.

3.10. На каждую команду, участвующую в Турнирах, заполняется учетная карточка, данные которой необходимо перенести в электронную заявку команды в Личном кабинете Координатора.

3.11. В учетной карточке обязательно должны быть указаны название команды, регион, город, контактный телефон или электронный адрес команды.

3.12. Каждый участник перед игрой в составе команды обязан собственноручно вписать в учетную карточку свои данные: фамилию, имя, отчество, полную дату рождения, учебное заведение, класс (курс). Запись должна быть разборчивой, рекомендуется писать печатными буквами.

3.13. В учетной карточке команды не может быть более 9 игроков. Вычеркивание игроков, внесенных в учетную карточку команды, не допускается.

Координаторы вводят на сайте в электронную форму данные учетных карточек.

3.14. По запросу Оргкомитета координаторы предоставляют отсканированный или сфотографированный оригинал учетной карточки команды.

3.15. После каждого Турнира в период приема результатов руководители отчетных площадок оформляют отчеты о прошедшей игре и выкладывают их в Личный кабинет на сайте ЧГК.РФ.

3.16. В указанный в Графике период, возможна подача апелляции на снятие вопроса/зачет ответа. Решение по апелляциям публикуется в течение 3 дней после подачи апелляции, после чего при положительном решении появится возможность отправить исправленные результаты.

3.17. Координаторы обязаны строго соблюдать график отчетности. В противном случае игровая площадка может не успеть внести данные в таблицу, возможность одержать победу в Турнире исключается.

4. Порядок проведения Всероссийских синхронных Турниров по интеллектуальным играм для школьников «Ингениум» в 2017-2018 учебном году

4.1. Турниры проводятся в сроки, указанные в едином графике мероприятий НП «Центр развития одаренности» в 2017-2018 учебном году, точную дату проведения Турнира определяет Координатор игровой площадки (выписка из Графика приведена в [Приложении 1](#)).

4.2. Непосредственное проведение игр происходит на игровых площадках под руководством Координатора игровой площадки.

4.3. Координатор:

- ⇒ регистрируется на сайте ЧГК.РФ и подает заявку на участие в Турнирах;
- ⇒ обязан ознакомиться с системой проведения Турниров ([Приложение 2](#));
- ⇒ гарантирует соблюдение настоящего Положения на своей игровой площадке;
- ⇒ НЕ имеет право разглашать вопросы и ответы командам до проведения Турниров;
- ⇒ может пригласить ведущего для проведения игры;
- ⇒ вправе передавать игровые материалы ведущим игровых площадок за день до начала Турниров;
- ⇒ обязан подготовить соответствующую площадку для проведения Турниров;
- ⇒ обязан оплатить участие всех команд-участниц игровой площадки в, установленные Оргкомитетом, сроки.

4.4. Ведущий:

- ⇒ обязан ознакомиться с материалами за день до начала игры, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов, имён собственных и географических названий;
- ⇒ перед чтением вопросов должен объявить о необходимости отключить все мобильные телефоны и иные средства. Если у команды после объявления данной просьбы будет замечен телефон, планшет или иное средство связи, ведущий имеет право аннулировать результаты этой команды и написать в Оргкомитет о случившемся инциденте;
- ⇒ вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете.

4.5. В первую очередь играется пакет игры «Что? Где? Когда?», включающий 15 вопросов.

- ⇒ Ведущий громко и отчетливо читает вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово «ВРЕМЯ» и запускается отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время

вышло». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. Ведущий начинает отчет в обратном направлении вслух. По истечении этого времени бланки с ответами не принимаются;

- после того как команды сдали бланки с ответами, ведущий зачитывает авторский ответ, критерии зачета и комментариев;
- не имеет право засчитывать спорный ответ или рассматривать апелляции;
- по окончании блока ведущий объявляет предварительные результаты тура;
- после первого блока и сверки результатов рекомендуется сделать перерыв 5-7 минут.

4.6. Далее играют темы **«Своей игры»**.

- Командная «Своя игра» состоит из 5 игровых тем.
- Вниманию команд предлагаются темы, на каждую из которых дано 5 вопросов различной степени сложности — 10, 20, 30, 40 и 50 очков.
- Команды отвечают на вопросы темы письменно на заранее подготовленных.
- На обсуждение каждого вопроса даётся 15 секунд.
- Бланк с ответами на вопросы каждой темы команда сдает в жюри на отдельном листе после того, как прочитаны все вопросы темы. Кроме ответов указывается название команды и название темы.
- Ответы оглашаются после того, как все команды сдали бланки с ответами.
- В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество очков, в случае неправильного ответа она лишается этих очков (они вычитаются из общей суммы). В случае отсутствия ответа количество очков команды остается неизменным.
- Правильным считается ответ, совпадающий с указанным автором ответом. Уточняющие дополнения, не противоречащие верному ответу, необходимо засчитывать как правильные.
- Окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у двух или более команд места делятся между ними.

4.9. Следующим играет пакет заданий игры **«Пентагон»**.

- Игра «Пентагон» состоит из 5 заданий.
- Тема задания указывает область поиска ответов (животное, река, персонаж, песня и др.)
- К каждому вопросу предлагается пять подсказок. Подсказки расставлены в порядке уменьшения сложности — от сложной к простой.
- После каждой подсказки у команд есть 15 секунд на обсуждение, написание и сдачу ответа.
- Ответы команд сдаются в письменном виде в жюри на специальных бланках.
- Команда имеет право сдавать неограниченное количество ответов. Возможна сдача ответа как после каждой подсказки, так и нескольких ответов после любой из подсказок (возможны комбинированные варианты)
- Правильный ответ после первой подсказки оценивается в 5 баллов, после второй — в 4 балла, третьей — в 3 балла, четвертой — в 2 балла, пятой — в 1 балл.
- За любой неправильный ответ (независимо от номера подсказки, после которой он дан) с команды снимается 1 очко. В случае нескольких ответов после одной из подсказок — за правильный ответ дается соответствующее количество очков, за каждый неправильный ответ снимается по одному очку.
- В случае задержки сдачи ответа (сдача ответа во время чтения следующей подсказки), считается, что команда сдала ответ после следующей подсказки.
- За правильный ответ очки присуждаются только единожды и соответствуют тому уровню, на котором команда дала впервые правильный ответ.
- Если после правильного ответа на вопрос команда случайно дает неправильный ответ, она лишается одного очка.
- Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков после всех вопросов. В случае равенства очков у двух или более команд — команды делят места.

4.10. Завершающим блоком идет игра **«Десятка»**

- Игра «Десятка» состоит из 5 заданий.
- Каждое задание состоит из нескольких вопросов или иных интеллектуальных или творческих задач. Общее количество баллов за задание — 10.
- В случае неправильного ответа баллы у команды не вычитаются.

- В связи с многообразием форм и разновидностей заданий — рекомендации по выполнению каждого задания ведущий игры доводит до команд непосредственно перед выполнением задания.
- Ответы команд пишутся только на бланках заданий, выданных команде (если иное не предусмотрено комментарием ведущего).
- На выполнение каждого задания отводится строго определенное время. Точное время выполнения каждого задания доводится ведущим перед началом выполнения очередного задания.
- В случае сдачи неподписанного бланка ответа команда получает 50% баллов от набранного за данное задание. Если количество таких бланков ответов на задание более одного, каждая команда получает 50% от среднего арифметического неподписанных бланков по данной зоне.

4.11. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов у двух или более команд — команды делят места.

4.12. В случае некорректного поведения игроков команды ведущий имеет право наложить взыскание на команду. Некорректным считается поведение, противоречащее нормам, принятым в образовательном учреждении.

4.13. К командам, нарушившим установленные правила поведения, могут применяться следующие виды взысканий: предупреждение, снятие баллов в текущей или предстоящей игре (в этом случае команда будет начинать игру с отрицательным количеством очков), засчитать поражение, отстранить команду от участия в игровом дне, дисквалифицировать команду или ее участника (тренера, руководителя) сроком до одного года.

4.14. Координаторы несут ответственность за соблюдение настоящего Положения и достоверность присланных отчетов. Оргкомитет имеет право направить наблюдателя на любой тур игры на любую площадку. Руководитель площадки обязан оплатить проезд наблюдателя, допустить наблюдателя на игру и обеспечить ему возможность проверять соблюдение Положения о Турнирах.

5. Порядок оплаты оргвзноса за участие в Турнирах.

4.1. Каждая игровая площадка осуществляет единовременную оплату за участие.

4.2. Оплата участия в Турнирах осуществляется за счет любых физических лиц, принимающих условия настоящего Положения, или за счет юридических лиц, от имени которых выступают соответствующие Координаторы.

4.3. При необходимости с юридическими лицами заключается письменный договор. Для этого необходимо своевременно обратиться с запросом на адрес электронной почты chgk@npcro.ru.

4.4. Размер оргвзноса за участие в Турнирах зависит от количества команд, участвующих на одной игровой площадке и указанных в заявке:

1 команда	350 руб.
2-4 команды	700 руб. за все участвующие команды
5-7 команд	1 300 руб. за все участвующие команды
8-10 команд	1 900 руб. за все участвующие команды
более 10 команд	2200 руб. за все участвующие команды

4.5. Оплата участия производится не позднее, чем за 3 дня до начала Турниров, в котором участвуют команды соответствующей игровой площадки.

4.6. Оплата производится банковским или почтовым переводом исключительно по реквизитам НП «Центр развития одаренности» ([Приложение 3](#)).

4.7. Оплатить без комиссии можно по карте Сбербанка в системе «Сбербанк Онлайн», терминалах и банкоматах Сбербанка по всей России (необходимо выбрать получателя «Центр развития одаренности» и услугу «Интеллектуальные игры») ([Приложение 4](#)).

4.8. Участие команд осуществляется только в случае своевременного поступления оргвзноса за участие на счет Организатора.

4.9. Для исключения потери платежа от Вашей игровой площадки необходимо отправить скан-версию чека об оплате оргвзноса на эл. адрес chgk@npcro.ru.

5. Подведение итогов

6.1. В Турнирах у каждой команды в каждой группе определяется количество очков за каждую из игр. Общий итог Турниров определяется для каждой команды как сумма всех очков набранных в каждом блоке (первое место занимает команда с наибольшей суммой очков).

Если команды во всех играх зарабатывали равное количество очков, то их результат признается одинаковым, и команды делят места в общем итоге.

6.2. Команда имеет право подать апелляцию или просьбу отправить их ответ как спорный.

6.3. Апелляции могут быть двух видов: на зачет ответа и на снятие вопроса:

⇒ Апелляция на зачет содержит просьбу признать сданный командой ответ верным. При этом апеллируемый ответ обязательно должен быть включен в список спорных.

⇒ Апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его.

6.4. Любая апелляция должна содержать аргументы, по возможности подтвержденные ссылками на источники информации.

6.5. Команда, желающая подать апелляцию, должна в течение 1 дня после проведения тура передать Координатору полный текст апелляции.

6.6. Считаются неверно оформленными и не подлежащими рассмотрению апелляции, не содержащие аргументов, обосновывающих апелляционную просьбу;

6.7. Тексты всех своевременно поданных и правильно оформленных апелляций включаются в отчет площадки.

6.8. Рассмотрение спорных ответов и апелляций проходит в 2 этапа:

⇒ На 1 этапе их рассматривает игровое жюри. Игровое жюри имеет право признать некоторые спорные ответы верными. Это решение считается окончательным.

⇒ Спорные ответы, не зачтенные игровым жюри, а также все апелляции на снятие, рассматриваются апелляционным жюри Турниров. Апелляционное жюри имеет право признать верным любой ответ, не зачтенный игровым жюри, и признать любой вопрос некорректным.

6.9. Если игровое или апелляционное жюри признало спорный ответ верным, этот ответ засчитывается всем сдавшим этот ответ командам на всех площадках. Ответ должен быть засчитан, даже если в отчете площадки он не был включен в список спорных ответов.

6.10. Если апелляционное жюри признало вопрос некорректным, вопрос снимается. Итоги тура подсчитываются так, как если бы этот вопрос не был задан.

6.11. Результаты будут подвергнуты корреляционному анализу. Если результаты команды окажутся вне диапазона статистически ожидаемых результатов для соответствующей категории участников, Оргкомитет оставляет за собой право аннулировать данные команды.

6.12. Результаты Турнира будут опубликованы на сайте в установленные графиком, даты.

6.13. Вне зависимости от результата, все команды-участницы и тренеры по итогам Турниров награждаются дипломами.

6.14. Скачать дипломы можно будет уже в день публикации окончательных итогов через Личный кабинет Координатора.

6.15. Отправка **оригинальных** дипломов осуществляется в периоды, указанные в графике мероприятий.

6. Прочие существенные условия

7.1. Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности» имеет исключительное право на все материалы Турниров (задания, формы всех видов полиграфической продукции, элементы фирменного стиля, результаты). Задания Турниров не могут быть никаким образом воспроизведены полностью или частично без согласования с правообладателем, при дублировании результатов на собственном сайте обязательна ссылка на сайты ЦРО.РФ и ЧГК.РФ.

7.2. По согласованию с Оргкомитетом, на вопросах Турниров возможно проведение соревнований отдельных регионов, клубов.

7.3. Настоящее Положение обязательно для выполнения всеми участниками Турниров.

7.4. Финансирование Турниров осуществляется за счет участников.

Приложение 1
к Положению о Всероссийских
синхронных турнирах «Ингениум» в
2017-2018 учебном году

Наименование мероприятия			Сроки проведения						
			Прием заявок	Проведение	Прием результатов	Предварит. итоги	Прием Апелляций	Окончател. итоги	Отправка наград
Турниры по Интеллектуальным играм <u>ЧГК.РФ</u>	Всероссийский синхронный турнир по интеллектуальным играм для школьников «Ингениум»	Сезон «Осень 2017»	09.10-27.10.17	28.10-30.10.17	30.10-03.11.17	06.11.17	06.11-11.11.17	14.11.17	13.11-25.11.17
		Сезон «Зима 2018»	08.01-26.01.18	27.01-29.01.18	29.01-02.02.18	05.02.18	05.02-09.02.18	12.02.18	12.02-23.02.18
		Сезон «Весна 2018»	02.04-20.04.18	21.04-23.04.18	23.04-27.04.18	30.04.18	30.04-05.05.18	07.05.18	07.05-22.05.18

Система проведения Всероссийского синхронного турнира по интеллектуальным играм

1. **Зарегистрируйтесь на сайте ЧГК.РФ.**
2. **Дождитесь подтверждения регистрации** от Администратора. Если Вы регистрируетесь в рабочее время (пн.-пт. 7.30-16.00 по московскому времени), то регистрация будет одобрена в этот же день, если Вы зарегистрировались, например, в пятницу вечером, то, вероятнее всего, подтверждение придет в понедельник.
3. После подтверждения регистрации Вы можете **зайти в свой Личный кабинет**.
4. В Личном кабинете Вам необходимо **указать все команды Вашей площадки**. Для этого:
 - перейдите в раздел «Команды»;
 - нажмите кнопку «Добавить команду»;
 - заполните все необходимые поля (не рекомендуется в названии команды использовать «кавычки»);
 - повторите процедуру для каждой команды Вашей площадки.
5. **За две недели до начала проведения турнира** в личном кабинете в разделе «Чемпионаты».
6. Вы можете **подать заявку** на интересующий Вас чемпионат. Укажите, какие именно команды будут принимать участие в данном чемпионате.
7. **За три дня** до проведения игры скачайте таблицы для внесения результатов по основной и дополнительной(ым) играм (в таблицах уже будут указаны все заявленные команды).
 - в Личном кабинете во вкладке «Чемпионаты» выберите интересующий турнир;
 - скачайте бланки ответов для каждой игры;
8. **За два дня** до проведения игры в личном кабинете Вам станут **доступны для скачивания игровые материалы**.
9. **Перед проведением игры** Ведущему нужно ознакомиться с Положением.
10. **В день проведения игры** Ведущий **заполняет таблицу** согласно результатам своей площадки:
 - в игре «Что? Где? Когда?» за правильный ответ на вопрос в соответствующем столбце ставится 1 балл, за неправильный ответ или за его отсутствие ставится 0;
 - в дополнительных играх в каждом столбце указывается количество набранных баллов за соответствующую тему / задание;

Важно! Не оставляйте пустых ячеек в таблице!

11. **После проведения игры**, в указанный в графике период, Вам необходимо таблицу с результатами Вашей площадки **загрузить на сайт**:
 - зайдите в раздел «Чемпионаты» в Вашем Личном кабинете и выберите необходимый чемпионат;
 - загрузите таблицу результатов тура.
12. **После подведения предварительных итогов**, Вы можете **подать апелляцию** на снятие вопроса или зачет ответа. Для этого Вам необходимо:
 - выбрать раздел «Апелляции» в Личном кабинете;
 - нажать кнопку «Подать апелляцию»;
 - заполнить форму.
 - при наличии нескольких апелляций повторить процедуру необходимое количество раз.В течение двух дней все апелляции будут рассмотрены. После рассмотрения апелляции на адрес Вашей электронной почты будет выслано уведомление о принятом решении. Также в разделе «Апелляции» Вы сможете ознакомиться с решениями по всем апелляциям.

Обязательно обратите внимание на принятые апелляции!

Перепроверьте результаты своей площадки: если ранее спорный вариант ответа одной из Ваших команд после принятия апелляции считается правильным, то Вам необходимо поправить таблицу результатов и заново загрузить ее в раздел «Чемпионаты» в Вашем Личном кабинете. На пятый день после игры эта функция уже будет заблокирована, поэтому не затягивайте с редактированием результатов, если это необходимо.

Если результаты не изменились, то повторно загружать таблицу не нужно!

13. **После рассмотрения апелляций** на сайт должны быть **загружены все исправленные таблицы с результатами**.
14. **Окончательные итоги Турниров** будут опубликованы на сайте в указанные в графике дни.

Оплата безналичным переводом по реквизитам с оплатой комиссии.

Обращаем внимание, что при осуществлении безналичных переводов по реквизитам и при оплате наличными в Сбербанке — с Вас будет взята комиссия Вашим банком-плательщиком. По этой причине мы рекомендуем осуществлять оплату с карты Сбербанка без комиссии.

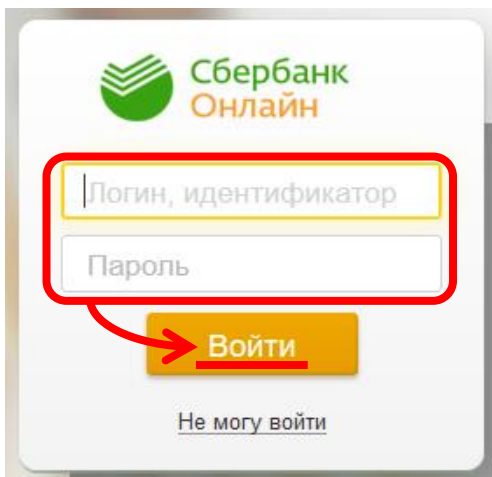
Безналичные перечисления следует осуществлять по реквизитам:

Получатель: Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности»
ИНН: 5905237189
КПП: 590501001
Расчетный счет: 40703810649090110529
Банк: Западно-Уральский банк ПАО «Сбербанк РФ», г. Пермь
БИК: 045773603
К/счет: 30101810900000000603

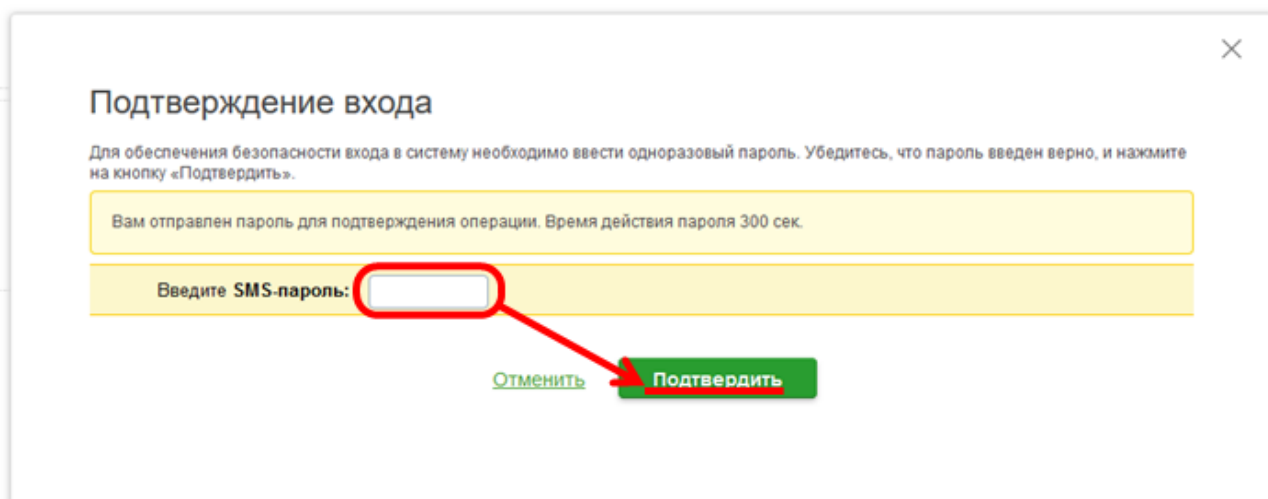
Назначение платежа для участия в Синхронном чемпионате: Участие в названии чемпионата, населенный пункт, названия(е) команд(ы).

1. Оплата без комиссии картой Сбербанка: А. В системе «Сбербанк Онлайн».

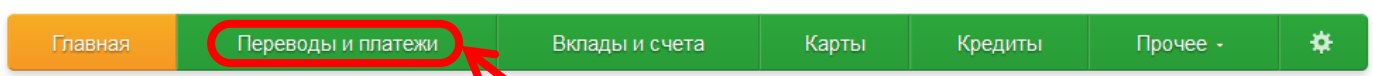
Авторизуйтесь в системе на сайте <https://online.sberbank.ru>, используя свой логин и пароль, и нажмите кнопку «Войти»:



В появившемся окне введите одноразовый пароль, который поступит Вам в виде SMS на Ваш мобильный телефон:



В верхнем углу системы перейдите в раздел «Переводы и платежи»:



В открывшемся разделе убедитесь, что рядом с полем «Оплата покупок и услуг» отдельный регион не выбран, а указано «Все регионы»:

Главная | Переводы и платежи | Вклады и счета | Карты | Кредиты | Прочее -

Переводы

- Перевод между своими счетами и картами
 - Погашение кредита в Сбербанке
 - Обмен валюты
 - Покупка и продажа металлов
- Перевод на карту в другом банке
- Перевод клиенту Сбербанка
- Перевод частному лицу в другой банк по реквизитам
- Перевод организации
- Погашение кредитов в другом банке
- Перевод на счет в Яндекс.Деньгах

Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**

Введите название, категорию услуги, ИНН или расчетный счет

- Мобильная связь
- Интернет и ТВ
 - Интернет

Личное меню

- История операций Сбербанк Онлайн
- Спасибо от Сбербанка
- Мои финансы
- Избранное
- Мои шаблоны
- Мои автоплатежи

Мобильный банк и Мобильные приложения переехали на страницу Вашего профиля

Помощь

Часто задаваемые вопросы

Курсы

	Покупка	Продажа
EUR	72.15 ▲	75.99 ▲

В поле «Оплата покупок и услуг» введите наименование услуги «Интеллектуальные игры», и нажмите «Найти»:

Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**


- Мобильная связь
- Интернет и ТВ
 - Интернет
 - ТВ

В найденных системой услугах, выберите услугу Центра развития одаренности «Интеллектуальные игры», нажав на заголовок зеленого цвета:

Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**

упорядочить: по региону по алфавиту по услуге

Все получатели, найденные в регионах

-  **НП Центр развития одаренности**
Услуга: Интеллектуальные игры
ИНН: 5905237189
р/сч: 40703810649090110529
Россия

[Другие образовательные учреждения](#)

В параметрах услуги необходимо:

- В поле «Оплата с» выбрать карту (если у Вас их несколько), с которой Вы будете производить оплату взноса;
- В поле «Игра» указать наименование чемпионата/турнира;
- В поле «Наименование команды» указать название команды-участницы.

выбор услуги **заполнение реквизитов** подтверждение статус операции

Получатель: НП Центр развития одаренности

Выберите услугу*: Интеллектуальные игры

Оплата с*: **** 2954 [Maestro] 30.35 руб.

Игра*: Ингениум

Наименование команды*: Умницы и умник
Укажите наименование команды, например: Умницы и умник

[Отменить](#) [Продолжить](#)

Далее нажимаете кнопку «Продолжить».

На следующей странице Вы проверяете корректность введенных Вами данных, после этого заполняете поле внизу страницы «Сумма платежа» и нажимаете кнопку «Продолжить»:

выбор услуги **заполнение реквизитов** подтверждение статус операции

Получатель

Наименование*: НП Центр развития одаренности

Услуга*: ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ

Регион оплаты*: Россия

ИНН: 5905237189

Счет: 40703810649090110529

Банк получателя

Наименование: ЗАПАДНО-УРАЛЬСКИЙ БАНК ПАО СБЕРБАНК

БИК: 045773603

Корсчет: 30101810900000000603

Списать со счета*: **** 2954 [Maestro] 30,35 руб.

Детали платежа

Игра*: Ингениум

Наименование команды*: Цетрифуга

Сумма платежа*: 550.00 руб.

[Отменить](#) [Продолжить](#)

На следующей странице необходимо выбрать способ подтверждения платежа по СМС:

Детали платежа

Игра: Ингениум

Наименование команды: Цетрифуга

Сумма платежа: 550.00

Статус платежа: Черновик

← Редактировать

[Отменить](#)

[Подтвердить по SMS](#)

Далее введите пароль, который поступил на Ваш номер телефона в специальное поле, и нажмите кнопку «Подтвердить»:

Статус платежа: Черновик

Введите SMS-пароль:

[Отменить](#) [Подтвердить](#)

После этого оплата будет произведена, статус платежа Вы можете проверить в разделе «Архив операций» на главной странице.

Б. В банкоматах и терминалах Сбербанка.

Важно! При оплате наличными вместо карты — банк возьмет с Вас комиссию за перевод, и в ряде регионов поиск наших услуг может оказаться невозможным. Чтобы этого избежать, вначале внесите переводимую сумму на карту Сбербанка, а затем осуществляйте перевод с нее.

При оплате в банкоматах необходимо найти наши услуги по ИНН [5905237189](#).