

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О Пермском краевом фестивале юношеских команд знатоков**  
**«Кубок Прикамья-2018».**

В настоящем Положении о Пермском краевом фестивале юношеских команд знатоков «Кубок Прикамья-2018» (далее — Краевой фестиваль) изложены основные правила и порядок проведения Краевого фестиваля, организационно-методическое обеспечение, условия определения и награждения победителей и призеров.

**1. Цели и задачи.**

**Цели и задачи** Краевого фестиваля:

- ☞ Выявление и развитие способностей личности, эффективная реализация ее творческого и интеллектуального потенциала.
- ☞ Стимулирование интереса участников к дальнейшему самообразованию и самосовершенствованию.
- ☞ Популяризация знаний через игровую деятельность.
- ☞ Организация новых форм досуга учащейся молодежи.
- ☞ Вовлечение в движение интеллектуальных игр большего количества участников.

**2. Общие положения.**

**2.1.** Учредителем и организатором Краевого фестиваля является **Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности».**

**2.2.** Организатор:

- ☞ готовит и утверждает Положение Краевого фестиваля;
- ☞ ведет всю необходимую финансово-хозяйственную деятельность;
- ☞ утверждает Оргкомитет для организации и проведения Краевого фестиваля;
- ☞ утверждает размер оргвзносов за участие в Краевом фестивале и порядок оплаты;
- ☞ утверждает решения Оргкомитета о регистрации команд и игровых площадок, допуске и дисквалификации команд;
- ☞ заключает договоры с участниками Краевого фестиваля.

**2.3.** Руководство проведением Краевого фестиваля осуществляет Оргкомитет.

Председатель Оргкомитета:

- ☞ Шевченко Павел Александрович, Исполнительный директор НП «Центр развития одаренности».

В состав Оргкомитета также входят:

- ☞ Сметанин Андрей Владимирович, руководитель редакторской группы;
- ☞ Королева Олеся Александровна, координатор;
- ☞ Авторы заданий Краевого фестиваля;
- ☞ Специалисты по информационному сопровождению.

**2.4.** Функции Оргкомитета:

- ☞ утверждает состав Игрового и Апелляционного жюри;
- ☞ решает все возникшие спорные ситуации;
- ☞ подводит итоги Краевого фестиваля, определяет победителей;
- ☞ оформляет отчет о проведении Краевого фестиваля.

**2.5.** Официальные запросы направляются в адрес Оргкомитета или на имя Председателя Оргкомитета. Текущие вопросы решаются членами Оргкомитета и/или сотрудниками НП «Центр развития одаренности» в рамках их компетенций. Контактные данные Оргкомитета:

- ☞ электронная почта: [chgk@npcro.ru](mailto:chgk@npcro.ru)
- ☞ телефон: **+7 (342) 257 68 68** (с 07:30 до 16:00 по московскому времени)
- ☞ сайт в сети Интернет: [ЧГК.РФ](http://ЧГК.РФ)

**2.6.** В рамках Краевого фестиваля выделены следующие группы участников:

- ☞ **Участники** — участвующие в играх команды в составе учащихся 7–11 классов средних общеобразовательных учебных заведений, а также учащихся 1-2 курсов средних

профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс), распределенные по трем возрастным группам;

⇒ **Ведущие** осуществляют непосредственное проведение игр: зачитывают вопросы, принимают ответы, подводят предварительные итоги игр; в качестве Ведущих могут выступать Координаторы;

⇒ **Координаторы** выступают в качестве организаторов на конкретных игровых площадках: оформляют и предоставляют заявки в Оргкомитет; осуществляют информационный и документальный обмен с Оргкомитетом, Ведущими и Участниками; несут ответственность за соответствие проведения Краевого фестиваля на игровых площадках Положению и инструкциям и достоверность результатов; выступают в качестве официальных представителей интересов Участников и Ведущих при возникновении вопросов, спорных ситуаций и т.д.;

Любое взаимодействие с Оргкомитетом осуществляют только Координаторы.

**2.7.** Участие в Краевом фестивале является добровольным. К участию допускаются все желающие команды соответствующих возрастных групп, за которых оплачен оргвзнос. Размер оргвноса и условия его оплаты оговариваются разделом 5 настоящего Положения.

**2.8.** Краевой фестиваль проводится в трех возрастных группах:

⇒ в **детской группе (лига Д)** имеет право участвовать любой ученик 7 и более младших классов среднего общеобразовательного учебного заведения.

⇒ в **младшей группе (лига М)** имеет право участвовать любой ученик 8-9 классов среднего общеобразовательного учебного заведения.

⇒ в **школьной группе (лига Ш)** имеет право участвовать любой ученик 10-11 классов, а также учащиеся 1-2 курсов средних профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс).

**2.9.** Итоги в каждой возрастной группе подводятся отдельно.

**2.10.** Группа команды определяется по самому старшему (по учебному классу) игроку и указывается при первой игре команды.

**2.11.** Списочный состав команды не более 9 человек, один из которых является капитаном. Команда должна иметь название. Во время чтения вопросов за игровым столом не может находиться более 6 человек.

**2.12.** По итогам рейтинговых игр команды, занявшие наиболее высокие места, получают именные приглашения на финал Пермского краевого фестиваля юношеских команд знатоков «Кубок Прикамья-2018»

### **3. Порядок обмена информацией с Оргкомитетом.**

**3.1.** Регистрация игровых площадок осуществляется через сайт [ЧГК.РФ](http://ЧГК.РФ) в сроки, указанные в Графике мероприятий НП «Центр развития одаренности» в 2017-2018 учебном году (выписка из Графика приведена в [Приложении 1](#)).

**3.2.** Оргкомитет имеет право рассмотреть заявки, поданные с опозданием, и зарегистрировать соответствующие игровые площадки. Для таких площадок Оргкомитет вправе установить тур, начиная с которого результаты этих площадок учитываются в итогах Краевого фестиваля.

**3.3.** Заявку на участие игровой площадки подает Координатор площадки. Все необходимые уточнения (список команд, составы и др.) можно будет внести после проведения первого тура в течение двух дней и при необходимости дополнять до 3 тура включительно.

**3.4.** Подавая заявку в установленной форме, Координаторы и Участники автоматически соглашаются с условиями настоящего Положения.

**3.5.** В городе может быть любое количество игровых площадок.

**3.6.** Минимальное количество команд от одной игровой площадки — одна команда.

**3.7.** После регистрации Координатор обязан оплатить оргвзнос за участие команд своей площадки в соответствии с разделом 5 настоящего Положения.

**3.8.** Весь информационный обмен между координаторами производится через сайт [ЧГК.РФ](http://ЧГК.РФ). Регулярный доступ к сети Интернет, своевременное получение и отправка всех материалов — обязательное требование к координатору.

**3.9.** Координаторы несут ответственность за достоверность присланных отчетов. Оргкомитет имеет право направить наблюдателя на любой тур игры на любую площадку.

Руководитель площадки обязан оплатить проезд наблюдателя, допустить наблюдателя на игру и обеспечить ему возможность проверять соблюдение регламента.

**3.10.** Пакет вопросов для проведения игры размещается на сайте [ЧГК.РФ](#) не позже чем за 2 дня до официальной даты игры. Координаторы передают пакет Ведущим не позже чем за 1 день до игры.

**3.11.** На каждую команду, участвующую в Краевом фестивале, заполняется учетная карточка, данные которой необходимо перенести в электронную заявку команды в Личном кабинете Координатора.

**3.12.** В учетной карточке обязательно должны быть указаны название команды, регион, город, контактный телефон или электронный адрес команды.

**3.13.** Каждый участник перед первой игрой в составе команды обязан собственноручно вписать в учетную карточку свои данные: фамилию, имя, отчество, полную дату рождения, учебное заведение, класс (курс). Запись должна быть разборчивой, рекомендуется писать печатными буквами.

**3.14.** В учетной карточке команды не может быть более 9 игроков. Вычеркивание игроков, внесенных в учетную карточку команды, не допускается.

**3.15.** Координаторы вводят на сайте в электронную форму данные учетных карточек.

**3.16.** По запросу Оргкомитета координаторы предоставляют отсканированный или сфотографированный оригинал учетной карточки команды.

**3.17.** После каждого тура в период приема результатов руководители отчетных площадок оформляют отчеты о прошедшем туре и выкладывают их в Личный кабинет на сайте [ЧГК.РФ](#).

**3.18.** В указанный в графике период, возможна подача апелляции на снятие вопроса/зачет ответа. Решение по апелляциям публикуется в течение 3 дней после подачи апелляции, после чего при положительном решении появится возможность отправить исправленные результаты.

**3.19.** По истечении срока приема отчетов, отчет с результатами не может быть не принят. Все опоздавшие отчеты рассматриваются Оргкомитетом отдельно. За систематические опоздания с загрузкой отчета по итогам тура, Оргкомитет имеет право наложить взыскание на площадку, вплоть до дисквалификации.

**3.20.** Координаторы обязаны строго соблюдать график отчетности. В противном случае игровая площадка может не успеть внести данные в таблицу и пропустить тур.

#### **4. Порядок проведения Краевого фестиваля.**

**4.1.** Краевой фестиваль проводится в сроки, указанные в Графике мероприятий НП «Центр развития одаренности» в 2017-2018 учебном году (выписка из Графика приведена в [Приложении 1](#)).

**4.2.** В особых случаях и только с согласия Оргкомитета игра может проходить на день позже или на день раньше установленных сроков. При этом игровые площадки в одном населенном пункте должны играть в один день и в одно время. Все исключения из этого правила рассматриваются Оргкомитетом отдельно.

**4.3.** Непосредственное проведение игр происходит на игровых площадках под руководством Координатора или Ведущего.

**4.4.** Краевой фестиваль проходит в 3 тура:

- 1 тур — 12 ноября 2017 года;
- 2 тур — 21 января 2018 года;
- 3 тур — 11 февраля 2018 года.

**4.5.** Каждый тур Краевого фестиваля включает в себя две игры: основную игру «Что? Где? Когда?», состоящую из двух блоков по 12 вопросов в каждом и одну из дополнительных: командную «Свою Игру», «Пентагон» или «Десятку».

**4.6.** Для каждого тура составляются отдельные уникальные вопросы.

**4.7.** Координатор:

- регистрируется на сайте [ЧГК.РФ](#) и подает заявку на участие в Краевом фестивале;
- обязан ознакомиться с Системой проведения Краевого фестиваля ([Приложение 2](#));
- гарантирует соблюдение настоящего Положения на своей игровой площадке;
- НЕ имеет право разглашать вопросы и ответы командам до проведения тура;
- может пригласить ведущего для проведения игры;
- вправе передавать игровые материалы ведущим игровых площадок за день до начала тура;

- ➔ обязан подготовить соответствующую площадку для проведения тура, в том числе задействовать выдаваемую атрибутику НП «Центр развития одаренности»;
  - ➔ обязан оплатить участие всех команд-участниц игровой площадки в установленные Оргкомитетом сроки.
- #### 4.8. Ведущий:
- ➔ обязан ознакомиться с материалами за день до начала игры, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов, имен собственных и географических названий;
  - ➔ перед чтением вопросов должен объявить о необходимости отключить все мобильные телефоны и иные средства. Если у команды после объявления данной просьбы будет замечен телефон, планшет или иное средство связи, ведущий имеет право аннулировать результаты этой команды и написать в Оргкомитет о случившемся инциденте;
  - ➔ в каждом туре Краевого фестиваля сначала разыгрывается пакет вопросов основной игры «Что? Где? Когда?», затем проводится дополнительная игра, заявленная на тур;
  - ➔ вопросы игры «Что? Где? Когда?» задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово «ВРЕМЯ» и запускается отсчет времени. Через 50 секунд будет звуковой сигнал, после которого ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время вышло». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. Ведущий начинает отчет в обратном направлении вслух. По истечении этого бланки с ответами не принимаются;
  - ➔ после того как команды сдали бланки с ответами, ведущий зачитывает авторский ответ, критерии зачета и комментарий;
  - ➔ не имеет право засчитывать спорный ответ или рассматривать апелляции;
  - ➔ после первого блока игры «Что? Где? Когда?» (12 вопросов) рекомендуется сделать перерыв 5-7 минут;
  - ➔ после перерыва, игра продолжается по правилам первого блока;
  - ➔ дополнительная командная «Своя игра» состоит из 10-24 игровых тем;
  - ➔ игра состоит из двух этапов: «синего» и «красного» раундов;
  - ➔ в каждом раунде вниманию команд предлагаются темы из разных областей, на каждую из которых дано 5 вопросов различной степени сложности. В «синем» раунде представлены вопросы за 10, 20, 30, 40 и 50 очков. В «красном» раунде номинальная стоимость вопросов удваивается (20, 40, 60, 80, 100);
  - ➔ команды отвечают на вопросы письменно. В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество очков, в случае неправильного ответа она лишается этих очков (они вычитаются из общей суммы). В случае отсутствия ответа количество очков команды остается неизменным. На обсуждение каждого вопроса дается 15 секунд;
  - ➔ ответы на вопросы каждой темы команда сдает в жюри на отдельном листе после того, как тема прочитана ведущим полностью. Кроме ответов указывается название команды и название темы;
  - ➔ окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у двух или более команд места делятся между ними;
  - ➔ в дополнительной игре «Пентагон» используется принцип подсказки и снижения очков;
  - ➔ ответ может даваться после каждого сообщения-подсказки;
  - ➔ если ответ дан правильно, засчитываются очки уровня (всего их пять — по числу подсказок), если ответ неверен, отнимается одно очко;
  - ➔ команда может повторять свои попытки ответить на вопрос после каждой подсказки, что соответствует переходу на более низкий уровень;
  - ➔ за правильный ответ очки присуждаются только единожды и соответствуют тому уровню, на котором команда дала впервые правильный ответ;
  - ➔ если после правильного ответа на вопрос команда случайно дает неправильный ответ, она лишается одного очка;
  - ➔ команды до конца тура не знают, какой ответ они дали — правильный или нет;
  - ➔ по правилам игры ведущий объявляет тему вопроса и начинает зачитывать подсказки. На один вопрос ведущий зачитывает 5 подсказок. Время на обдумывание ответа с каждой подсказки 15 секунд. Каждая команда имеет право дать ответ с каждой подсказки. Команда,

давшая верный ответ с первой подсказки получает 5 баллов, со второй — 4 балла, с третьей — 3 балла, с четвертой — 2 балла, с пятой — 1 балл. За любой неверный ответ с любой подсказки команда получает -1 балл. За дублирующиеся верные ответы дополнительных баллов команда не получает;

- ➔ через 15 секунд после объявления пятой подсказки объявляется верный ответ. За один вопрос команда может заработать максимум 5 баллов (в случае, если ответит правильно с первой подсказки и не даст ни одного неверного ответа) и минимум -5 баллов (в случае, если на все 5 подсказок принесет по одному неверному ответу). Игра продолжается до розыгрыша 10-16 вопросов;
- ➔ дополнительная игра «Десятка» состоит из 8-12 заданий;
- ➔ каждое задание состоит из нескольких вопросов или иных интеллектуальных или творческих задач. Общее количество баллов за задание — 10;
- ➔ в случае неправильного ответа баллы у команды не вычитаются;
- ➔ в связи с многообразием форм и разновидностей заданий — рекомендации по выполнению каждого задания ведущий игры доводит до команд непосредственно перед выполнением задания;
- ➔ ответы команд пишутся только на бланках заданий, выданных команде (если иное не предусмотрено комментарием ведущего);
- ➔ на выполнение каждого задания отводится строго определенное время. Точное время выполнения каждого задания доводится ведущим перед началом выполнения очередного задания;
- ➔ в случае сдачи неподписанного бланка ответа команда получает 50% баллов от набранного за данное задание. Если количество таких бланков ответов на задание более одного, каждая команда получает 50% от среднего арифметического неподписанных бланков по данной зоне;
- ➔ победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов у двух или более команд — команды делят места;
- ➔ по окончании каждой игры ведущий объявляет предварительные результаты;

**4.9.** В случае некорректного поведения игроков команды ведущий имеет право наложить взыскание на команду. Некорректным считается поведение, противоречащее нормам, принятым в образовательном учреждении.

**4.10.** К командам, нарушившим установленные правила поведения, могут применяться следующие виды взысканий: предупреждение, снятие баллов в текущей или предстоящей игре (в этом случае команда будет начинать игру с отрицательным количеством очков), засчитать поражение, отстранить команду от участия в игровом дне, дисквалифицировать команду или ее участника (тренера, руководителя) сроком до одного года.

## **5. Порядок оплаты оргвзноса за участие в Краевом фестивале.**

**5.1.** Каждая игровая площадка осуществляет единовременную оплату за участие.

**5.2.** Оплата участия в Краевом фестивале осуществляется за счет любых физических лиц, принимающих условия настоящего Положения, или за счет юридических лиц, от имени которых выступают соответствующие Координаторы.

**5.3.** При необходимости с юридическими лицами заключается письменный договор. Для этого необходимо своевременно обратиться с запросом на адрес электронной почты [chgk@npcro.ru](mailto:chgk@npcro.ru).

**5.4.** Размер оргвзноса за участие в Краевом фестивале зависит от количества команд, участвующих на одной игровой площадке и указанных в заявке:

1 команда	550 руб.
2-4 команды	1 100 руб. за все участвующие команды
5-7 команд	2 050 руб. за все участвующие команды
8-10 команд	3 000 руб. за все участвующие команды
более 10 команд	3500 руб. за все участвующие команды

**5.5.** У команд Пермского края, участвующих одновременно в Краевом фестивале и Всероссийском синхронном чемпионате по интеллектуальным играм для школьников в 2017-2018 учебном году определен льготный размер оргвзноса за команду — **700 рублей за оба чемпионата.**

**5.6.** Оплата участия производится **не позднее, чем за 3 дня** до начала первого тура Краевого фестиваля, в котором участвуют команды соответствующей игровой площадки.

**5.7.** Оплата производится банковским или почтовым переводом исключительно по реквизитам НП «Центр развития одаренности» ([Приложение 3](#)).

**5.8. Оплатить без комиссии** можно по карте Сбербанка в системе «Сбербанк Онлайн», терминалах и банкоматах Сбербанка по всей России (необходимо выбрать получателя «Центр развития одаренности» и услугу «Интеллектуальные игры») ([Приложение 4](#)).

**5.9.** Участие команд осуществляется только в случае своевременного поступления оргвзноса за участие на счет Организатора.

**5.10.** Для исключения потери платежа от Вашей игровой площадки необходимо отправить скан-версию чека об оплате оргвзноса на эл. адрес [chgk@npcro.ru](mailto:chgk@npcro.ru).

## **6. Порядок подведения итогов.**

**6.1.** Каждая игровая площадка после проведения каждого тура оформляет единый отчет о результатах игр.

**6.2.** В, скачанные из личного кабинета, бланки для заполнения результатов координатор вносит данные по каждой команде: в игре «Что? Где? Когда?» за правильный ответ на вопрос в соответствующем столбце ставится 1 балл, за неправильный ответ или за его отсутствие ставится 0; в дополнительных играх в каждом столбце указывается количество набранных баллов за тему / задание, в соответствии с правилами начисления очков в игре.

**6.3.** Вопросы, которые Жюри признало некорректными, в зачет не включаются и никому очков не приносят.

**6.4.** Пустых ячеек в бланках с результатами быть НЕ должно.

**6.5.** В каждом туре у каждой команды определяется количество очков. Места, занятые командами в туре, определяются отдельно в каждой группе в соответствии с набранными в туре очками. При равенстве очков команды считаются разделившими места. Все вопросы считаются равноправными, дополнительные показатели для распределения мест в туре не применяются.

**6.6.** Индивидуальный рейтинг команды высчитывается по формуле:

$$R = \sum (R_{\text{игры}} \times q), \text{ где}$$

$$R_{\text{игры}} = 10 - (m - 1)(10 / n)$$

$R_{\text{игры}}$  — рейтинг команды по итогам игры;

$m$  — место команды по итогам игры;

$n$  — количество команд, участвующих в игровом дне;

$q$  — индивидуальный коэффициент игры.

**6.7.** Оргкомитет вводит индивидуальный коэффициент игр. Для игры «Что? Где? Когда?» коэффициент равен 1,0. Коэффициент остальных игр — 0,8.

**6.8.** Показатели для определения состава участников финала подсчитываются по всем площадкам.

**6.9.** При подведении предварительных итогов тура Координатор или Ведущий засчитывает как верные только те ответы команд, которые совпадают с авторскими или строго подходят под указанные в пакете критерии зачета. Все остальные вопросы считаются спорными и должны быть соответствующе помечены в отчете о проведении игры.

**6.10.** Распределение мест по итогам каждого игрового дня является окончательным, итоговый рейтинг команд в целом по краю определяется после заседания краевого Оргкомитета.

**6.11.** Команда имеет право подать апелляцию или просьбу отправить их ответ как спорный.

**6.12.** Апелляции могут быть двух видов: на зачет ответа и на снятие вопроса. Апелляция на зачет содержит просьбу признать сданный командой ответ верным. При этом апеллируемый ответ обязательно должен быть включен в список спорных. Апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его. Любая апелляция должна содержать аргументы, по возможности подтвержденные ссылками на источники информации.

**6.13.** Команда, желающая подать апелляцию, должна в течение 1 дня после проведения тура передать Координатору полный текст апелляции в электронном виде.

**6.14.** Считаются неверно оформленными и не подлежащими рассмотрению апелляции, не содержащие аргументов, обосновывающих апелляционную просьбу;

**6.15.** Тексты всех своевременно поданных и правильно оформленных апелляций включаются в отчет площадки.

**6.16.** Рассмотрение спорных ответов и апелляций проходит в 2 этапа:

**6.17.** На 1 этапе их рассматривает игровое жюри. Игровое жюри имеет право признать некоторые спорные ответы верными. Это решение считается окончательным.

**6.18.** Спорные ответы, не зачтенные игровым жюри, а также все апелляции на снятие, рассматриваются апелляционным жюри Краевого фестиваля. Апелляционное жюри имеет право признать верным любой ответ, не зачтенный игровым жюри, и признать любой вопрос некорректным.

**6.19.** Если игровое или апелляционное жюри признало спорный ответ верным, этот ответ засчитывается всем сдавшим этот ответ командам на всех площадках. Ответ должен быть засчитан, даже если в отчете площадки он не был включен в список спорных ответов.

**6.20.** Если апелляционное жюри признало вопрос некорректным, вопрос снимается. Итоги тура подсчитываются так, как если бы этот вопрос не был задан.

**6.21.** Общим итогом Краевого фестиваля для каждой команды является сумма набранных очков за 3 тура.

**6.22.** При равенстве баллов за 3 тура у нескольких команд, их результат признается одинаковым, и команды делят места.

**6.23.** Вне зависимости от результата, все команды-участницы и тренеры по итогам Краевого фестиваля награждаются дипломами. Отправка оригинальных дипломов осуществляется после проведения последнего 3 тура и подведения окончательных итогов Краевого фестиваля.

**6.24.** По итогам рейтинговых игр команды, занявшие наиболее высокие места, получают именные приглашения на финал Пермского краевого фестиваля юношеских команд знатоков «Кубок Прикамья-2017», который состоится в Перми в марте 2018 года.

## **7. Общие положения очного финала Краевого фестиваля.**

**7.1.** Учредителем и организатором очного финала является **Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности»**.

**7.2.** Организатор:

- ☞ ведет всю необходимую финансово-хозяйственную деятельность;
- ☞ утверждает Оргкомитет для организации и проведения финала;
- ☞ утверждает размер оргвзносов за участие в финале и порядок оплаты;
- ☞ утверждает решения Оргкомитета о регистрации, допуске и дисквалификации команд;
- ☞ заключает договоры с участниками финала.

**7.3.** Руководство проведением финала.

Председатель Оргкомитета:

- ☞ Шевченко Павел Александрович, Исполнительный директор НП «Центр развития одаренности».

В состав Оргкомитета также входят:

- ☞ Сметанин Андрей Владимирович, руководитель редакторской группы;
- ☞ Королева Олеся Александровна, координатор;
- ☞ авторы заданий Краевого фестиваля чемпионата;
- ☞ специалисты по информационному сопровождению.

**7.4.** Функции оргкомитета:

- ☞ утверждает состав Игрового и Апелляционного жюри;
- ☞ решает все возникшие спорные ситуации;
- ☞ подводит итоги финала, определяет победителей;
- ☞ оформляет отчет о проведении финала.

**7.5.** Официальные запросы направляются в адрес Оргкомитета или на имя Председателя Оргкомитета. Текущие вопросы решаются членами Оргкомитета и/или сотрудниками НП «Центр развития одаренности» в рамках их компетенций. Контактные данные Оргкомитета:

**7.6.** Место проведения, сроки и размер организационного взноса за участие в финале Оргкомитетом сообщаются отдельно, но не позднее, чем за 1 месяц до проведения финала.

**7.7.** Финал Краевого фестиваля проводится очно и включает в себя четыре тура основной игры «Что? Где? Когда?» по 15 вопросов в каждом и три дополнительных игры: командную «Свою Игру», «Пентагон» и «Десятку».

**7.8.** В очном финале принимают участие команды двух возрастных групп:

- ☉ старшая: к командам старшей возрастной группы относятся команды, все участники которых обучаются в средней школе;
- ☉ младшая: к командам младшей возрастной группы относятся команды, все участники которых обучаются в 5-9 классах средней школы;
- ☉ Все исключения из данного правила рассматриваются Оргкомитетом отдельно.

**7.9.** Состав команды — 6 человек, один из которых является капитаном. Команда должна иметь название и, по возможности, форму. Замены в команде допускаются только между играми.

**7.10.** Итоги в каждой возрастной группе подводятся отдельно.

**7.11.** Участие в финале является добровольным. К участию допускаются команды соответствующих возрастных групп, которым пришло индивидуальное приглашение и, за игроков которых оплачен оргвзнос.

**7.12.** Подавая заявку на участие в очном финале Краевого фестиваля в установленной форме, Координаторы и Участники автоматически соглашаются с условиями настоящего Положения.

**7.13.** Команды, занявшие наиболее высокие места по итогам игры «Что? Где? Когда?» в финальной части Краевого фестиваля получают право представлять Пермский край на Школьном Чемпионате России.

## **8. Порядок проведения игр финала.**

**8.1.** В играх принимают участие все команды одновременно. Все игры проводятся в «бумажном» формате с помощью специальных бланков для ответов.

**8.2.** По результатам игр команды могут подать апелляции в Оргкомитет. Оргкомитет принимает апелляции по достоверности информации для вопроса, по зачету ответа. Апелляция принимается в письменной форме.

**8.3.** За каждую игру команда получает  $N-m+1$  зачетных очков, где  $N$  — количество команд в соответствующей возрастной группе,  $m$  — место команды в игре. В зачет идут результаты всех игр.

**8.4.** Победителем очного финала считается команда, набравшая наибольшее количество зачетных очков. В случае если команды набрали одинаковое количество зачетных очков, они делят соответствующие места. В случае если одинаковое количество зачетных очков набрали команды, претендующие на призовые места, между ними проводится «перестрелка» на вопросах «Что? Где? Когда?» «Перестрелка» проводится по схеме «3+1+1+»,»

**8.5.** В случае некорректного поведения игроков команды ведущий имеет право наложить взыскание на команду. Некорректным считается поведение, противоречащее нормам, принятым в образовательном учреждении. Оргкомитет также имеет право дисквалифицировать команду за отсутствие бойцовских качеств;

**8.6.** К командам, нарушившим установленные правила поведения, могут применяться следующие виды взысканий: предупреждение, снятие баллов в текущей или предстоящей игре (в этом случае команда будет начинать игру с отрицательным количеством очков), засчитать поражение, отстранить команду от участия в игровом дне, дисквалифицировать команду или ее участника (тренера, руководителя) сроком до одного года.

## **9. Финансовое обеспечение финала.**

**9.1.** Оплата расходов на участие команд в финале (питание, проживание, проезд, организационные расходы) осуществляется учредителем финала, муниципальными органами управления образованием, образовательными учреждениями, участниками финала на долевых началах.

## **10. Порядок оплаты оргвзноса за участие в очном финале.**

**10.1.** За каждого участника финала осуществляется единовременная оплата за участие.



**10.2.** Оплата участия в финале осуществляется за счет любых физических лиц, принимающих условия настоящего Положения, или за счет юридических лиц, от имени которых выступают соответствующие Координаторы/Тренеры команд.

**10.3.** При необходимости с юридическими лицами заключается письменный договор. Для этого необходимо своевременно обратиться с запросом на адрес электронной почты [chgk@npcro.ru](mailto:chgk@npcro.ru).

**10.4.** Оплата участия производится не позднее, чем за 7 календарных дней до начала проведения финала.

**10.5.** Оплата производится банковским или почтовым переводом исключительно по реквизитам НП «Центр развития одаренности» ([Приложение 3](#)).

**10.6.** Оплатить без комиссии можно по карте Сбербанка в системе «Сбербанк Онлайн», терминалах и банкоматах Сбербанка по всей России ([Приложение 4](#)).

**10.7.** Участие команд осуществляется только в случае своевременного поступления оргвзноса за участие каждого игрока команды на счет Организатора.

## **11. Прочие существенные условия**

**11.1.** Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности» имеет исключительное право на все материалы Краевого фестиваля (задания, формы всех видов полиграфической продукции, элементы фирменного стиля, результаты). Задания Краевого фестиваля не могут быть никаким образом воспроизведены полностью или частично без согласования с правообладателем, при дублировании результатов на собственном сайте обязательна ссылка на сайты [ЦРО.РФ](#) и [ЧГК.РФ](#).

**11.2.** По согласованию с Оргкомитетом, на вопросах Краевого фестиваля возможно проведение соревнований отдельных регионов, клубов.

**11.3.** Настоящее Положение обязательно для выполнения всеми участниками Краевого фестиваля.

**11.4.** Оргкомитет имеет право вносить изменения в настоящее Положение. Обо всех изменениях участники информируются заранее.

**Приложение 1**  
к Положению о Пермском краевом  
фестивале юношеских команд знатоков  
«Кубок Прикамья-2018»

**Выписка из Графика проведения мероприятий НП «Центр развития одаренности»  
в 2017-2018 учебном году**

Наименование мероприятия			Сроки проведения					Отправка наград	
			Прием заявок	Проведение	Прием ре-зультатов	Предварит. итоги	Прием апелляций		Окончат. итоги
<b>Турниры по интеллектуальным играм ЧГК.РФ</b>	Пермский Краевой фестиваль юношеских команд знатоков «Кубок Прикамья-2018»	1 тур (дистанционный)	01.09-11.11.16	<b>12.11.16</b>	13.11-17.11.17	<b>20.11.17</b>	20.11-24.11.17	<b>27.11.17</b>	Отправка наград по итогам чемпионата 26.02-11.03.18
		2 тур (дистанционный)		<b>21.01.17</b>	22.01-26.01.18	<b>29.01.18</b>	29.01-02.02.18	<b>05.02.18</b>	
		3 тур (дистанционный)		<b>11.02.17</b>	12.02-16.02.18	<b>19.02.18</b>	19.02-23.02.18	<b>26.02.18</b>	
		<b>Финал (очный)</b>	<b>Март 2017</b> (проводится очно для лучших команд по индивидуальному приглашению)						

## Система проведения Краевого фестиваля

1. **Зарегистрируйтесь на сайте ЧГК.РФ.**
2. **Дождитесь подтверждения регистрации** от Администратора. Если Вы регистрируетесь в рабочее время (пн.-пт. 7.30-16.00 по московскому времени), то регистрация будет одобрена в этот же день, если Вы зарегистрировались, например, в пятницу вечером, то, вероятнее всего, подтверждение придет в понедельник.
3. После подтверждения регистрации Вы можете **зайти в свой Личный кабинет.**
4. В Личном кабинете Вам необходимо **указать все команды Вашей площадки.** Для этого:
  - перейдите в раздел «Команды»;
  - нажмите кнопку «Добавить команду»;
  - заполните все необходимые поля (не рекомендуется в названии команды использовать «кавычки»);
  - повторите процедуру для каждой команды Вашей площадки.
5. **За две недели до начала проведения турнира** в личном кабинете в разделе «Чемпионаты».
6. Вы можете **подать заявку** на интересующий Вас чемпионат. Укажите, какие именно команды будут принимать участие в данном чемпионате.
7. **За три дня** до проведения игры скачайте таблицы для внесения результатов по основной и дополнительной(ым) играм (в таблицах уже будут указаны все заявленные команды).
  - в Личном кабинете во вкладке «Чемпионаты» выберите интересующий турнир;
  - скачайте бланки ответов для каждой игры;
8. **За два дня** до проведения игры в личном кабинете Вам станут **доступны для скачивания игровые материалы.**
9. **Перед проведением игры** Ведущему нужно ознакомиться с Положением.
10. **В день проведения игры** Ведущий **заполняет таблицу** согласно результатам своей площадки:
  - в игре «Что? Где? Когда?» за правильный ответ на вопрос в соответствующем столбце ставится 1 балл, за неправильный ответ или за его отсутствие ставится 0;
  - в дополнительных играх в каждом столбце указывается количество набранных баллов за соответствующую тему / задание;

**Важно! Не оставляйте пустых ячеек в таблице!**

11. **В течение четырех дней** после проведения игры Вам необходимо таблицу с результатами Вашей площадки **загрузить на сайт:**
  - зайдите в раздел «Чемпионаты» в Вашем Личном кабинете и выберите необходимый чемпионат;
  - загрузите таблицу результатов тура.
12. **После подведения предварительных итогов тура** Вы можете **подать апелляцию** на снятие вопроса или зачет ответа. Для этого Вам необходимо:
  - выбрать раздел «Апелляции» в Личном кабинете;
  - нажать кнопку «Подать апелляцию»;
  - заполнить форму.
  - при наличии нескольких апелляций повторить процедуру необходимое количество раз.В течение двух дней все апелляции будут рассмотрены. После рассмотрения апелляции на адрес Вашей электронной почты будет выслано уведомление о принятом решении. Также в разделе «Апелляции» Вы сможете ознакомиться с решениями по всем апелляциям.

**Обязательно обратите внимание на принятые апелляции!**

Перепроверьте результаты своей площадки: если ранее спорный вариант ответа одной из Ваших команд после принятия апелляции считается правильным, то Вам необходимо поправить таблицу результатов и заново загрузить ее в раздел «Чемпионаты» в Вашем Личном кабинете. На пятый день после игры эта функция уже будет заблокирована, поэтому не затягивайте с редактированием результатов, если это необходимо.

**Если результаты не изменились, то повторно загружать таблицу не нужно!**

**В последний день** приема апелляций **все исправленные таблицы** с результатами должны быть **загружены** на сайт. Окончательные итоги проведенного тура всех участвовавших в чемпионате команд будут опубликованы на сайте в день, указанный в Графике мероприятий.

### **Оплата безналичным переводом по реквизитам с оплатой комиссии.**

Обращаем внимание, что при осуществлении безналичных переводов по реквизитам и при оплате наличными в Сбербанке — с Вас будет взята комиссия Вашим банком-плательщиком. По этой причине мы рекомендуем осуществлять оплату с карты Сбербанка без комиссии.

#### **Безналичные перечисления следует осуществлять по реквизитам:**

**Получатель:** Некоммерческое партнерство «Центр развития одаренности»

**ИНН:** 5905237189

**КПП:** 590501001

**Расчетный счет:** 40703810649090110529

**Банк:** Западно-Уральский банк ПАО «Сбербанк РФ», г. Пермь

**БИК:** 045773603

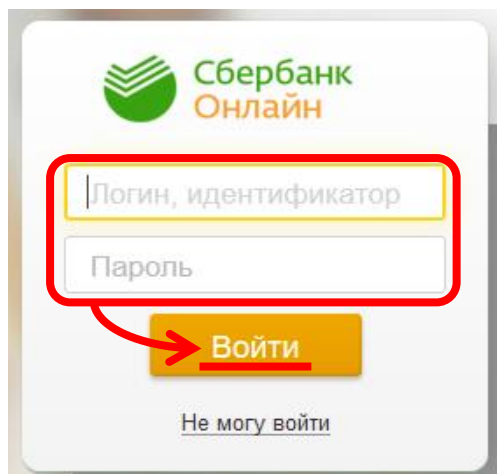
**К/счет:** 30101810900000000603

**Назначение платежа для участия в Краевом фестивале:** Участие в название чемпионата, населенный пункт, названия(е) команд(ы).

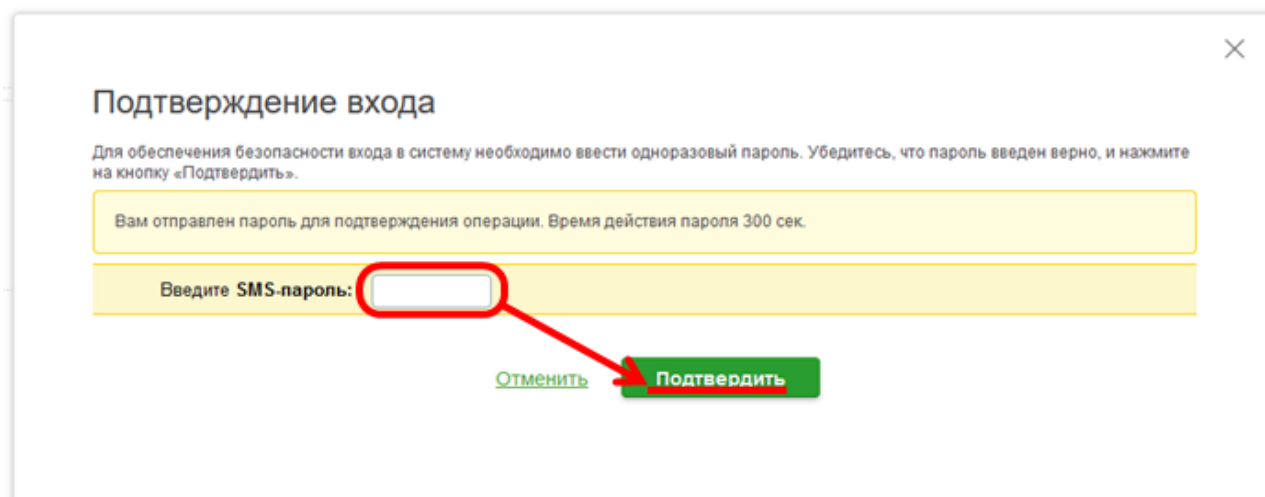
**Назначение платежа для участия в очном финале:** Участие в финале КП, населенный пункт, название команды (если производится оплата за всех игроков команды) / название команды, населенный пункт, ФИО участника (если производится оплата за одного игрока команды).

## 1. Оплата без комиссии картой Сбербанка: А. В системе «Сбербанк Онлайн».

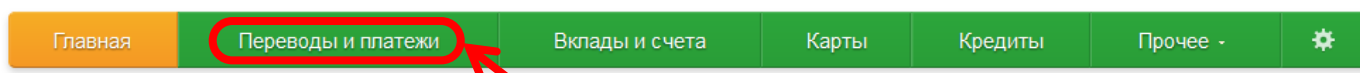
Авторизуйтесь в системе на сайте <https://online.sberbank.ru>, используя свой логин и пароль, и нажмите кнопку «Войти»:



В появившемся окне введите одноразовый пароль, который поступит Вам в виде SMS на Ваш мобильный телефон:



В верхнем углу системы перейдите в раздел «Переводы и платежи»:



В открывшемся разделе убедитесь, что рядом с полем «Оплата покупок и услуг» отдельный регион не выбран, а указано «Все регионы»:

### Переводы

- Перевод между своими счетами и картами
  - Погашение кредита в Сбербанке
  - Обмен валюты
  - Покупка и продажа металлов
- Перевод клиенту Сбербанка
- Перевод частному лицу в другой банк по реквизитам
- Перевод организации
- Перевод на карту в другом банке
- Погашение кредитов в другом банке
- Перевод на счет в Яндекс.Деньгах

**Личное меню**

- История операций Сбербанк Онлайн
- Спасибо от Сбербанка
- Мои финансы
- Избранное
- Мои шаблоны
- Мои автоплатежи

**Мобильный банк и Мобильные приложения** переехали на страницу Вашего профиля

**Помощь**

- Часто задаваемые вопросы

**Курсы**

	Покупка	Продажа
EUR	72.15 ▲	75.99 ▲

### Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**

Введите название, категорию услуги, ИНН или расчетный счет  **Найти**

- Мобильная связь
- Интернет и ТВ
  - Интернет

В поле «Оплата покупок и услуг» введите наименование услуги «Интеллектуальные игры», и нажмите «Найти»:

### Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**

**Найти**

- Мобильная связь
- Интернет и ТВ
  - Интернет
  - ТВ


В найденных системой услугах, выберите услугу Центра развития одаренности «Интеллектуальные игры», нажав на заголовок зеленого цвета:

### Оплата покупок и услуг **ВСЕ РЕГИОНЫ**

**Найти**

упорядочить: по региону по алфавиту по услуге

Все получатели, найденные в результатах

- **НП Центр развития одаренности**  
Услуга: Интеллектуальные игры  
ИНН: 5905237189  
р/сч: 40703810649090110529  
Россия
- Другие образовательные учреждения

В параметрах услуги необходимо:

- В поле «Оплата с» выбрать карту (если у Вас их несколько), с которой Вы будете производить оплату взноса;
- В поле «Игра» указать наименование чемпионата/турнира/финала;
- В поле «Наименование команды» указать название команды-участницы / название команды и ФИО участника (для очного финала).

выбор услуги    **заполнение реквизитов**    подтверждение    статус операции

Получатель: НП Центр развития одаренности

Выберите услугу\*: Интеллектуальные игры

Оплата с\*: \*\*\*\* 2954 [Maestro] 30.35 руб.

Игра\*: Ингениум

Наименование команды\*: Умницы и умниџ

Укажите наименование команды, например: Умницы и умник

[Отменить](#) [Продолжить](#)

Далее нажимаете кнопку «Продолжить».

На следующей странице Вы проверяете корректность введенных Вами данных, после этого заполняете поле внизу страницы «Сумма платежа» и нажимаете кнопку «Продолжить»:

выбор услуги    **заполнение реквизитов**    подтверждение    статус операции

Получатель

Наименование\*: НП Центр развития одаренности

Услуга\*: ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ

Регион оплаты\*: Россия

ИНН: 5905237189

Счет: 40703810649090110529

Банк получателя

Наименование: ЗАПАДНО-УРАЛЬСКИЙ БАНК ПАО СБЕРБАНК

БИК: 045773603

Корсчет: 30101810900000000603

Списать со счета\*: \*\*\*\* 2954 [Maestro] 30,35 руб.

Детали платежа

Игра\*: Ингениум

Наименование команды\*: Цетрифуга

Сумма платежа\*: 550.00 руб.

[Отменить](#) [Продолжить](#)

На следующей странице необходимо выбрать способ подтверждения платежа по СМС:

## Детали платежа

Игра: **Ингениум**

Наименование команды: **Цетрифуга**

Сумма платежа: **550.00**

Статус платежа: **Черновик**

← Редактировать

[Отменить](#)

**Подтвердить по SMS**

Далее введете пароль, который поступил на Ваш номер телефона в специальное поле, и нажмите кнопку «Подтвердить»:

Статус платежа: Черновик

Введите SMS-пароль: 35817 x

[Отменить](#) **Подтвердить**

После этого оплата будет произведена, статус платежа Вы можете проверить в разделе «Архив операций» на главной странице.

## Б. В банкоматах и терминалах Сбербанка.

**Важно!** При оплате наличными вместо карты — банк возьмет с Вас комиссию за перевод, и в ряде регионов поиск наших услуг может оказаться невозможным. Чтобы этого избежать, вначале внесите переводимую сумму на карту Сбербанка, а затем осуществляйте перевод с нее.

При оплате в банкоматах необходимо найти наши услуги по ИНН [5905237189](#).